

Apps

Dokumente für die Erstellung von Apps

- [Setup Apple Developer Account](#)
- [App-Grafiken Anleitung](#)
- [Developer ID Application Zertifikat erstellen](#)
- [Apple App auf anthrazit Developer Account übertragen](#)

Setup Apple Developer Account

Um im App Store von Apple Apps publizieren zu können, muss jeder Entwickler/App Besitzer einen sog. Developer Account eröffnen. Basis dafür ist eine validierte Apple ID lautend auf die Organisation/Gemeinde/Geschäft des App Besitzers – inklusiv 2-Faktor-Authentifizierung (2. Apple Gerät, auf welches ein Verifizierungscode geschickt werden kann).

1. Einrichtung Apple ID

Infos dazu gibt es hier: <https://support.apple.com/de-ch/HT204316>

Apple ID erstellen: <https://appleid.apple.com/>

2. Developer Account einrichten

<https://developer.apple.com/programs/enroll/>

Button **Start Yourt Enrollment** klicken

What You Need To Enroll

Enrolling as an Individual

If you are an individual or sole proprietor/single person business, get started by signing in with your Apple ID with [two-factor authentication](#) turned on. You'll need to provide basic personal information, including your legal name and address.

Enrolling as an Organization

If you're enrolling your organization, you'll need an Apple ID with [two-factor authentication](#) turned on, as well as the following to get started:

A D-U-N-S® Number

Your organization must have a D-U-N-S Number so that we can verify your organization's identity and legal entity status. These unique nine-digit numbers are assigned by Dun & Bradstreet and are widely used as standard business identifiers. You can check to see if your organization already has a D-U-N-S Number and request one if necessary. They are free in most jurisdictions. [Learn more >](#)

Legal Entity Status

Your organization must be a legal entity so that it can enter into contracts with Apple. We do not accept DBAs, fictitious businesses, trade names, or branches.

Legal Binding Authority

As the person enrolling your organization in the Apple Developer Program, you must have the legal authority to bind your organization to legal agreements. You must be the organization's owner/founder, executive team member, senior project lead, or have legal authority granted to you by a senior employee.

A Website

Your organization's website must be publicly available and the domain name must be associated with your organization.

[Start Your Enrollment](#)

3. Entity Type wählen:

Als Gemeinde / Stadt vorzugsweise 'Government Organization' oder 'Company / Organization' wählen:

I develop apps as

Entity Type

- ✓ Select
- Individual / Sole Proprietor / Single Person Business
- Nonprofit Organization
- Accredited Educational Institution
- Company / Organization
- Government Organization

[Cancel](#) [Continue](#)

4. Formular mit den entspr. Angaben ausfüllen

Authority to Sign Legal Agreements

Confirm that you have the authority to sign legal agreements on behalf of your organization.

- I am the owner/founder and have the authority to bind my organization to legal agreements.
- My organization has given me the authority to bind it to legal agreements.

Organization Information

Enter your organization information as it appears in your Dun & Bradstreet profile so that we can verify your organization's identity in the D&B database.

Please use the English alphabet. Do not enter special characters.

Legal Entity Name

Include the entity type, such as Inc., LLC, GmbH, etc.

D-U-N-S® Number
optional

Address Line 1

Address Line 2
optional

Town / City

Postal Code
optional

Country / Region Switzerland

Website

Headquarters Phone
Country Code Phone Number Extension

Tax ID/National ID
optional

This is a number assigned by local government agencies to identify a business within the local market. Examples of include the VAT Number in Europe, the Siret Number in France, the Company Number in Australia, and the State Registry Number in Brazil.

Cancel

Back

Continue

5. Verifizierung

Nach Submit wird Apple die Angaben verifizieren und sich entweder per Telefon oder Per Mail melden, um Verifizierung abzuschliessen.

6. Apple ID hinzufügen

Nach erfolgreicher Verifizierung muss schlussendlich noch die Developer ID von anthrazit ag

- info@anthrazit.org

mit der Rolle **Admin** hinzugefügt werden.

Hierzu auf <https://appstoreconnect.apple.com/access/users> gehen

- das Plus Symbol klicken (+)
- auf dem Formular die entspr. Angaben machen
- und **Invite** klicken (2mal):

New User

First Name

anthrazitag

Last Name

Fabrik

Email

info@anthrazit.org

Roles

- Admin
- Sales
- App Manager
- Marketing
- Finance
- Developer
- Customer Support

[See Permissions](#)

Additional Resources

- Access to Reports
- Access to Certificates, Identifiers & Profiles.
 - Access to Cloud Managed Distribution Certificate
 - Access to Cloud Managed Developer ID Certificate
- Create Apps

Apps

Choose apps this user has access to (optional)

All Apps



Cancel


Invite

App-Grafiken Anleitung

Einleitung


Für die Erstellung der nativen Apps (moApp) für iOS und Android werden Grafiken benötigt. Diese sind fix und können nur durch einen erneuten Upload in die App Stores wieder geändert werden.




1. Grafiken iOS-App (iPhone & iPad)

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
1	Master Icon		1024 x 1024	master_icon_ios.png	PNG <i>Transparenz für Hintergrund ist möglich</i>




Die abgerundeten Kanten und der Spiegeleffekt werden von der App automatisch erstellt


2. Grafiken android-App

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
1	Master Icon <i>Es kann das gleiche Master Icon benutzt werden wie für die iOS-App</i>		1024 x 1024	master_icon_android.png	PNG <i>Transparenz für Hintergrund ist möglich</i>

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
2	Benachrichtigungs Icon <i>Das Sujet muss monochrom sein, optimalerweise nicht zu komplex, da es nur relativ klein dargestellt wird</i>		96 x 96	notif_xxxhdpi.png?	PNG <i>Transparenter Hintergrund!</i>
3	Store Icon		180 x 120	android_werbungrafik_store.png	PNG
4	Funktionshintergrund		1024 x 500	android_funktionsgrafik_store.png	PNG

3. Grafiken Web-App

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
1	Logo Header		360 x 87	logo_header.png	PNG <i>Transparenter Hintergrund!</i>
	Logo Header Darkmode (falls obiges Logo auf dunklem Grund nicht optimal wirkt)		360 x 87	logo_header_dark.png	PNG <i>Transparenter Hintergrund!</i>
2	Master Icon <i>Falls anders als bei den Apps oben</i>		1024 x 1024	master_icon_web.png	PNG <i>Transparenz für Hintergrund ist möglich</i>

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
3	Stimmungsbilder		<p>mind. 3500 x 1400 Pixel</p> <p>Typischerweise sind die panoramamässig dimensioniert</p>	keine Vorgabe	<p>JPG</p> <p>Auf Basis des angelieferten Bildes werden die Miniaturansichten (Thumbnails) für kleine Geräte automatisch erstellt. Die Masse (Verhältnis Breite/Höhe) der Stimmungsbilder sind frei wählbar, die Breite sollte jedoch nicht kleiner als der Vorgabewert sein. Sehr hohe oder quadratische Bilder werden nicht empfohlen, da sonst der Inhaltsbereich zu wenig Platz bekommt und in der Regel nicht optimal dargestellt werden kann.</p>

4. Farbwerte (Hexacodes)

Der korrekte Farbwert (Hexacode) für die Kopfzeile ist für die Erstellung der App notwendig, da auf dieser Basis die Screenshots für den App Store erstellt werden. Nicht empfohlen sind weisse oder zu helle Farben da die Buttons automatisch die Hintergrundfarbe des Headers verwenden. Der Farbverlauf wird vom Betriebssystem (iOS) automatisch erstellt.

4.1 Kopfzeile

Nr	Beschreibung	Beispiel
1	Kopfzeile Hintergrund	#004488
2	Kopfzeile Textfarbe	
3	Kopfzeile Buttons	

Die untenstehenden Angaben sind für die Erstellung der Apps **nicht notwendig** und können auch zur Laufzeit direkt via moPage-CMS verändert werden.

4.2 Inhaltsbereich (optional)

Nr	Beschreibung	Beispiel
1	Hintergrund Content	
2	Textfarbe Content	
3	Titelfarbe Content	
4	Linkfarbe Content	
5	Linkfarbe Liste	
6	Farbe Trennlinie	
7	Farbe Buttons	

4.3 Navigation moPage (optional)

Nr	Beschreibung	Beispiel
1	Hintergrundfarbe	
2	Linkfarbe	
3	Farbe Trennlinie	

4.4 Navigation iOS/android-App (optional)

N r	Beschreibung	Beispiel
1	Farbe Navigation: Icons	#167816
2	Farbe Buttons	
3	Schriftgrösse Navigation	<i>optional</i>

Developer ID Application Zertifikat erstellen

1. Einloggen

- Gehen Sie auf <https://developer.apple.com/account/resources/certificates/add>
- Melden Sie sich mit dem **Account Holder** Anmelde-Daten an

2. Zertifikat erstellen

- Wählen Sie die Option **Developer ID Application** aus und klicken oben rechts auf **weiter / continue**

Create a New Certificate

Continue

Software

- Apple Development**
Sign development versions of your iOS, macOS, tvOS, and watchOS apps. For use in Xcode 11 or later.
- Apple Distribution**
Sign your apps for submission to the App Store or for Ad Hoc distribution. For use with Xcode 11 or later.
- iOS App Development**
Sign development versions of your iOS app.
- iOS Distribution (App Store and Ad Hoc)**
Sign your iOS app for submission to the App Store or for Ad Hoc distribution.
- Mac Development**
Sign development versions of your Mac app.
- Mac App Distribution**
This certificate is used to code sign your app and configure a Distribution Provisioning Profile for submission to the Mac App Store.
- Mac Installer Distribution**
This certificate is used to sign your app's Installer Package for submission to the Mac App Store.
- Developer ID Installer**
This certificate is used to sign your app's Installer Package for distribution outside of the Mac App Store.

- Developer ID Application**
This certificate is used to code sign your app for distribution outside of the Mac App Store.

- Laden Sie den sogenannten Certificate Signing Request, kurz **CSR**, (wir liefern Ihnen besagten CSR vorgängig an) hoch

Create a New Certificate

Back

Continue

Upload a Certificate Signing Request
To manually generate a Certificate, you need a Certificate Signing Request (CSR) file from your Mac.
[Learn more >](#)

Choose File

wichtrach.certSigningRequest

- im Anschluss können Sie das so generierte Zertifikat runterladen
- Schicken Sie uns das Zertifikat (Datei) per Mail an support@anthrazit.org

Apple App auf anthrazit Developer Account übertragen

Dieser Prozess ist einmalig durchzuführen, sodass die ganze Verwaltung Ihrer App auf dem Developer Account der anthrazit ag stattfinden kann und Sie somit von den administrativen Tasks rund um den Apple Developer Account entlastet werden.



1 Anmelden

Melden Sie sich mit der Apple ID Ihres Developer Account Holders ein auf

<https://appstoreconnect.apple.com/apps>

2 App auswählen und für Transfer vorbereiten

- Wählen Sie Ihre Gemeinde App aus
- Links unter **Allgemein** **App Informationen** wählen und runterscrollen **App übertragen** wählen (evtl. dann nochmals 2 Faktor authentisieren)

- iOS-App 
 - 3.1 Bereit für Vertrieb
- macOS-App 
 - 3.0 Bereit für Vertrieb

[Plattform hinzufügen](#)

Allgemein

- App-Informationen**
- App-Prüfung
- Verlauf

App Store

- VERTRAUEN UND SICHERHEIT
 - App-Datenschutz
 - Bewertungen und Rezensionen...

WACHSTUM UND MARKETING

- In-App-Events
- Benutzerdefinierte Produkt...
- Produktseitenoptimierung
- Werbecodes
- Game Center

MONETARISIERUNG

- Preise und Verfügbarkeit
- In-App-Käufe
- Abos
- Werbeaktionen im App Store

• Standardmäßige Verschlüsselungsalgorithmen statt oder zusätzlich zu der im Betriebssystem von Apple verwendeten bzw. zugänglichen Verschlüsselung

Du kannst deine Unterlagen vor der Übermittlung eines Builds bereitstellen.

[Hochladen](#)

App Store-Vorschriften und -Zulassungen

Gesetz über digitale Dienste

Dieser Entwickler:in hat sich als Händler:in für diese App ausgewiesen. [Bearbeiten](#)
[Bescheinigungen und Markierungen hinzufügen](#)

ICP-Anmeldenummer für China, Festland

Eine ICP-Anmeldenummer (Anmeldenummer für Internet-Inhaltsanbieter) ist eine App-Registrierungsnummer des chinesischen Ministeriums für Industrie und Informationstechnologie (MIIT). Wenn du eine ICP-Anmeldenummer hast, gib diese hier an. [Weitere Infos](#)

[Konfiguration](#)

App-spezifischer Schlüssel (Shared Secret)

Der app-spezifische Schlüssel (Shared Secret) ist ein eindeutiger Code, um Belege für Abonnements mit automatischer Verlängerung für eine ausgewählte App abzurufen. Verwende einen app-spezifischen Schlüssel (Shared Secret), wenn du eine App an eine:n andere:n Entwickler:in übertragen möchtest oder wenn du deinen Primärschlüssel (Primary Shared Secret) geheim halten willst.

[Verwalten](#)

Zusätzliche Informationen

[Im App Store anzeigen](#)

[App übertragen](#)

[Benutzerzugriff bearbeiten](#)

[App entfernen](#)

App Store Connect

- Folgeseite mit den grünen Haken quittieren

anthrazit - App übertragen

Du musst die Kriterien unten erfüllen, um eine App-Übertragung initiieren zu können.

✔ Kriterien erfüllt — Kriterien nicht erfüllt

- ✔ **Rahmenvertrag**
Du musst die aktuelle Version deines [Rahmenvertrags](#) akzeptieren, bevor du einen Übertragungsvertrag initiieren kannst.
- ✔ **Genehmigte und bereitstellbare App-Version**
Du kannst nur Apps übertragen, die über mindestens eine [genehmigte und bereitstellbare Version](#) verfügen.
- ✔ **Aktualisierung der Entwickler-Informationen**
Du kannst nur Apps übertragen, wenn dein Entwickler-Account eingerichtet ist und alle [Informationen vollständig aktualisiert worden sind](#).
- ✔ **Übermittlungstatus**
Du kannst nur Apps übertragen, deren Übermittlungen sich in einem der folgenden Status befinden: „Erstellt“, „Vom Entwickler zurückgerufen“ oder „Prüfung abgeschlossen“.
- ✔ **Status der In-App-Käufe**
Du kannst nur Apps mit [In-App-Käufen](#) übertragen, die sich in einem der folgenden Status befinden: „Bereit zur Übermittlung“, „Abgelehnt“, „Vom Entwickler aus Verkauf entfernt“ oder „Genehmigt“.
- ✔ **Abos**
Du kannst Apps, die [Abonnements mit automatischer Verlängerung](#), [kostenlose Abonnements](#) oder [Abonnements ohne automatische Verlängerung](#) beinhalten, nur übertragen, wenn du einen anwendungsspezifischen Schlüssel (Shared Secret) erstellt hast (der mit dem Account geteilt werden sollte, auf den du die App übertragen willst).
- ✔ **Mac Catalyst**
Du kannst nur mit Mac Catalyst erstellte Apps übertragen, die bestätigt wurden.
- ✔ **Mit Apple anmelden**
Mit „Mit Apple anmelden“ können sich Benutzer:innen mit ihrer Apple-ID sicher bei Apps anmelden. Für weitere Infos, [wende dich an uns](#).
- ✔ **Betatests mit TestFlight**
Du musst zunächst [alle Builds und Tester:innen aus der App entfernen](#), die du übertragen möchtest, und alle Informationsfelder unter „Testinformationen“ löschen.
- ✔ **Pässe in Wallet anbieten**
Wenn deine App Wallet-Pässe verteilt, die fortlaufende Aktualisierungen von deiner App oder deinem Webdienst erfordern, müssen die Pässe nach Abschluss der Übertragung mit einer neuen Kennung neu ausgestellt werden. Damit wird sichergestellt, dass sie mit Zertifikaten signiert werden können, die vom Apple Developer-Account des Empfängers ausgestellt wurden. Weitere Infos [findest du in „Apps, die Apple Wallet verwenden“](#).
- ✔ **Xcode Cloud**
Du musst alle Xcode Cloud-bezogenen Daten aus der App entfernen, die du übertragen möchtest. Gehe dazu [in im Tab „Xcode Cloud“ deiner App zu „Einstellungen“](#).
- ✔ **iCloud verwenden**
Folgendes wird an den Empfänger übertragen, sobald dieser die App-Übertragung akzeptiert: Benutzerdaten in iCloud, iCloud-Container, KVS-Kennungen, die mit der App verbunden sind. Wenn sich mehrere Apps in deinem Account einen CloudKit-Container teilen, wird durch die Übertragung einer App die Fähigkeit der anderen Apps deaktiviert, Daten mithilfe des übertragenen CloudKit-Containers zu lesen oder zu speichern. Außerdem hat der Übertragende über das iCloud-Dashboard keinen Zugriff mehr auf die Benutzerdaten der übertragenen App. [Weitere Informationen zu einem möglichen Datenverlust bei gemeinsam genutzten CloudKit-Containern](#)

Informationen zum Accountinhaber des Empfängers
Wenn du fortfährst, musst du die Team-ID des Empfängers und die Apple-ID des Accountinhabers angeben.

App-Verlauf und -Daten
Speichern Sie die Informationen zu Ihrer App oder Ihres Bundles anderweitig, bevor Sie die Übertragung initiieren. Nach der Übertragung werden Sie den Verlauf der App oder des App-Bundles nicht mehr anzeigen können. Game Center, In-App-Käufe und andere mit dieser App zusammenhängende Daten werden an den Empfänger übertragen.

Regeln für Game Center-Matchmaking
Damit Game Center-Matchmaking funktioniert, müssen die Matchmaking-Regeln auf der Seite des Empfänger:in erstellt oder geändert werden.

Quellcode und Binärdatei
Der Übertragungsvorgang in App Store Connect umfasst weder den Quellcode noch die Binärdatei. Diese müssen separat an den Empfänger übertragen werden.

Unterlagen zur Export Compliance
Unterlagen zur Export Compliance für Ihre App (z. B. CCAT, ERN oder französische Einfuhrerklärungen) können nicht übertragen werden. Wenn Sie in der Vergangenheit Unterlagen zur Export Compliance bereitstellen mussten, muss der Empfänger Ihrer App bei der Annahme der App-Übertragung neue Unterlagen zur Export Compliance bereitstellen. Die Einholung der Unterlagen zur Export Compliance beim Handelsministerium kann bis zu 30 Tagen dauern. Weitere Informationen zu den Unterlagen zur Export Compliance finden Sie in den FAQ.

Weitere Infos zum App-Übertragungsvorgang findest du in der [App Store Connect-Hilfe](#)

Abbrechen Weiter

3 anthrazit Apple ID / Team ID eingeben

Zum Schluss muss die anthrazit Apple ID

und die Team ID

eingetragen werden, um dann mit weiter den Transfer zu starten.

anthrazit - Transfer App

Informationen des Empfängers

Gib die Apple-ID des Accountinhabers für den Empfänger und die Team-ID an, um mit dem Übertragungsvorgang zu beginnen.

Apple-ID des Accountinhabers des Empfängers [?](#)

Team-ID [?](#)

[Zurück](#) [Weiter](#)

4 Annahme durch anthrazit

In der Folge werden wir bei anthrazit die App entgegennehmen, notwendige Anpassungen machen und ein App-Update hochladen. Sobald alles funktioniert hat und durch ist, erhalten Sie von uns Bescheid und können im Anschluss dann Ihren Apple Developer Account auflösen (wenn er für nichts anderes mehr verwendet wird).