


App-Grafiken Anleitung

Einleitung


Für die Erstellung der nativen Apps (moApp) für iOS und Android werden Grafiken benötigt. Diese sind fix und können nur durch einen erneuten Upload in die App Stores wieder geändert werden.




1. Grafiken iOS-App (iPhone & iPad)

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
1	Master Icon		1024 x 1024	master_icon_ios.png	PNG Transparenz für Hintergrund ist möglich




Die abgerundeten Kanten und der Spiegeleffekt werden von der App automatisch erstellt


2. Grafiken android-App

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
1	Master Icon <i>Es kann das gleiche Master Icon benutzt werden wie für die iOS-App</i>		1024 x 1024	master_icon_android.png	PNG Transparenz für Hintergrund ist möglich

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
2	Benachrichtigungs Icon <i>Das Sujet muss monochrom sein, optimalerweise nicht zu komplex, da es nur relativ klein dargestellt wird</i>		96 x 96	notif_xxxhdpi.png?	PNG <i>Transparenter Hintergrund!</i>
3	Store Icon		180 x 120	android_werbungrafik_store.png	PNG
4	Funktionshintergrund		1024 x 500	android_funktionsgrafik_store.png	PNG

3. Grafiken Web-App

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
1	Logo Header		360 x 87	logo_header.png	PNG <i>Transparenter Hintergrund!</i>
	Logo Header Darkmode (falls obiges Logo auf dunklem Grund nicht optimal wirkt)		360 x 87	logo_header_dark.png	PNG <i>Transparenter Hintergrund!</i>
2	Master Icon <i>Falls anders als bei den Apps oben</i>		1024 x 1024	master_icon_web.png	PNG <i>Transparenz für Hintergrund ist möglich</i>

Nr	Beschreibung	Beispiel	Ausmasse (in Pixel)	Dateiname	Format
3	Stimmungsbilder		<p>mind. 3500 x 1400 Pixel</p> <p><i>Typischerweise sind die panoramamässig dimensioniert</i></p>	keine Vorgabe	<p>JPG</p> <p><i>Auf Basis des angelieferten Bildes werden die Miniaturansichten (Thumbnails) für kleine Geräte automatisch erstellt. Die Masse (Verhältnis Breite/Höhe) der Stimmungsbilder sind frei wählbar, die Breite sollte jedoch nicht kleiner als der Vorgabewert sein. Sehr hohe oder quadratische Bilder werden nicht empfohlen, da sonst der Inhaltsbereich zu wenig Platz bekommt und in der Regel nicht optimal dargestellt werden kann.</i></p>

4. Farbwerte (Hexacodes)

Der korrekte Farbwert (Hexacode) für die Kopfzeile ist für die Erstellung der App notwendig, da auf dieser Basis die Screenshots für den App Store erstellt werden. Nicht empfohlen sind weisse oder zu helle Farben da die Buttons automatisch die Hintergrundfarbe des Headers verwenden. Der Farbverlauf wird vom Betriebssystem (iOS) automatisch erstellt.

4.1 Kopfzeile

Nr	Beschreibung	Beispiel
1	Kopfzeile Hintergrund	#004488
2	Kopfzeile Textfarbe	
3	Kopfzeile Buttons	

Die untenstehenden Angaben sind für die Erstellung der Apps **nicht notwendig** und können auch zur Laufzeit direkt via moPage-CMS verändert werden.

4.2 Inhaltsbereich (optional)

Nr	Beschreibung	Beispiel
1	Hintergrund Content	
2	Textfarbe Content	
3	Titelfarbe Content	
4	Linkfarbe Content	
5	Linkfarbe Liste	
6	Farbe Trennlinie	
7	Farbe Buttons	

4.3 Navigation moPage (optional)

Nr	Beschreibung	Beispiel
1	Hintergrundfarbe	
2	Linkfarbe	
3	Farbe Trennlinie	

4.4 Navigation iOS/android-App (optional)

N r	Beschreibung	Beispiel
1	Farbe Navigation: Icons	#167816
2	Farbe Buttons	
3	Schriftgrösse Navigation	<i>optional</i>

Version #13

Erstellt: 2026-02-16 12:07:19 CET von Lukas Stalder

Zuletzt aktualisiert: 2026-07-01 11:13:57 CEST von Lukas Stalder