

Apple App auf anthrazit Developer Account übertragen

Dieser Prozess ist einmalig durchzuführen, sodass die ganze Verwaltung Ihrer App auf dem Developer Account der anthrazit ag stattfinden kann und Sie somit von den administrativen Tasks rund um den Apple Developer Account entlastet werden.



1 Anmelden

Melden Sie sich mit der Apple ID Ihres Developer Account Holders ein auf

<https://appstoreconnect.apple.com/apps>

2 App auswählen und für Transfer vorbereiten

- Wählen Sie Ihre Gemeinde App aus
- Links unter **Allgemein** **App Informationen** wählen und runterscrollen **App übertragen** wählen (evtl. dann nochmals 2 Faktor authentisieren)

- iOS-App 
 - 3.1 Bereit für Vertrieb
 - macOS-App 
 - 3.0 Bereit für Vertrieb
- [Plattform hinzufügen](#)

• Standardmäßige Verschlüsselungsalgorithmen statt oder zusätzlich zu der im Betriebssystem von Apple verwendeten bzw. zugänglichen Verschlüsselung

Du kannst deine Unterlagen vor der Übermittlung eines Builds bereitstellen.

[Hochladen](#)

- Allgemein**
- App-Informationen**
 - App-Prüfung
 - Verlauf

App Store-Vorschriften und -Zulassungen

Gesetz über digitale Dienste
Dieser Entwickler:in hat sich als Händler:in für diese App ausgewiesen. [Bearbeiten](#)
[Beszeichnungen und Markierungen hinzufügen](#)

ICP-Anmeldenummer für China, Festland

Eine ICP-Anmeldenummer (Anmeldenummer für Internet-Inhaltsanbieter) ist eine App-Registrierungsnummer des chinesischen Ministeriums für Industrie und Informationstechnologie (MIIT). Wenn du eine ICP-Anmeldenummer hast, gib diese hier an. [Weitere Infos](#)

[Konfiguration](#)

- App Store**
- VERTRAUEN UND SICHERHEIT
- App-Datenschutz
 - Bewertungen und Rezensionen...

App-spezifischer Schlüssel (Shared Secret)

Der app-spezifische Schlüssel (Shared Secret) ist ein eindeutiger Code, um Belege für Abonnements mit automatischer Verlängerung für eine ausgewählte App abzurufen. Verwende einen app-spezifischen Schlüssel (Shared Secret), wenn du eine App an eine:n andere:n Entwickler:in übertragen möchtest oder wenn du deinen Primärschlüssel (Primary Shared Secret) geheim halten willst.

[Verwalten](#)

- WACHSTUM UND MARKETING
- In-App-Events
 - Benutzerdefinierte Produkt...
 - Produktseitenoptimierung
 - Werbecodes
 - Game Center

Zusätzliche Informationen

- [Im App Store anzeigen](#)
- App übertragen**
- [Benutzerzugriff bearbeiten](#)
- [App entfernen](#)

- MONETARISIERUNG
- Preise und Verfügbarkeit
 - In-App-Käufe
 - Abos
 - Werbeaktionen im App Store

App Store Connect

- Folgeseite mit den grünen Haken quittieren

anthrazit - App übertragen

Du musst die Kriterien unten erfüllen, um eine App-Übertragung initiieren zu können.

✔ Kriterien erfüllt — Kriterien nicht erfüllt

- ✔ **Rahmenvertrag**
Du musst die aktuelle Version deines [Rahmenvertrags](#) akzeptieren, bevor du einen Übertragungsvertrag initiieren kannst.
- ✔ **Genehmigte und bereitstellbare App-Version**
Du kannst nur Apps übertragen, die über mindestens eine [genehmigte und bereitstellbare Version](#) verfügen.
- ✔ **Aktualisierung der Entwickler-Informationen**
Du kannst nur Apps übertragen, wenn dein Entwickler-Account eingerichtet ist und alle [Informationen vollständig aktualisiert worden sind](#).
- ✔ **Übermittlungstatus**
Du kannst nur Apps übertragen, deren Übermittlungen sich in einem der folgenden Status befinden: „Erstellt“, „Vom Entwickler zurückgerufen“ oder „Prüfung abgeschlossen“.
- ✔ **Status der In-App-Käufe**
Du kannst nur Apps mit [In-App-Käufen](#) übertragen, die sich in einem der folgenden Status befinden: „Bereit zur Übermittlung“, „Abgelehnt“, „Vom Entwickler aus Verkauf entfernt“ oder „Genehmigt“.
- ✔ **Abos**
Du kannst Apps, die [Abonnements mit automatischer Verlängerung](#), [kostenlose Abonnements](#) oder [Abonnements ohne automatische Verlängerung](#) beinhalten, nur übertragen, wenn du einen anwendungsspezifischen Schlüssel (Shared Secret) erstellt hast (der mit dem Account geteilt werden sollte, auf den du die App übertragen willst).
- ✔ **Mac Catalyst**
Du kannst nur mit Mac Catalyst erstellte Apps übertragen, die bestätigt wurden.
- ✔ **Mit Apple anmelden**
Mit „Mit Apple anmelden“ können sich Benutzer:innen mit ihrer Apple-ID sicher bei Apps anmelden. Für weitere Infos, [wende dich an uns](#).
- ✔ **Betatests mit TestFlight**
Du musst zunächst [alle Builds und Tester:innen aus der App entfernen](#), die du übertragen möchtest, und alle Informationsfelder unter „Testinformationen“ löschen.
- ✔ **Pässe in Wallet anbieten**
Wenn deine App Wallet-Pässe verteilt, die fortlaufende Aktualisierungen von deiner App oder deinem Webservice erfordern, müssen die Pässe nach Abschluss der Übertragung mit einer neuen Kennung neu ausgestellt werden. Damit wird sichergestellt, dass sie mit Zertifikaten signiert werden können, die vom Apple Developer-Account des Empfängers ausgestellt wurden. Weitere Infos [findest du in „Apps, die Apple Wallet verwenden“](#).
- ✔ **Xcode Cloud**
Du musst alle Xcode Cloud-bezogenen Daten aus der App entfernen, die du übertragen möchtest. Gehe dazu [in den Tab „Xcode Cloud“ deiner App zu „Einstellungen“](#).
- ✔ **iCloud verwenden**
Folgendes wird an den Empfänger übertragen, sobald dieser die App-Übertragung akzeptiert: Benutzerdaten in iCloud, iCloud-Container, KVS-Kennungen, die mit der App verbunden sind. Wenn sich mehrere Apps in deinem Account einen CloudKit-Container teilen, wird durch die Übertragung einer App die Fähigkeit der anderen Apps deaktiviert, Daten mithilfe des übertragenen CloudKit-Containers zu lesen oder zu speichern. Außerdem hat der Übertragende über das iCloud-Dashboard keinen Zugriff mehr auf die Benutzerdaten der übertragenen App. [Weitere Informationen zu einem möglichen Datenverlust bei gemeinsam genutzten CloudKit-Containern](#)

Informationen zum Accountinhaber des Empfängers
Wenn du fortfährst, musst du die Team-ID des Empfängers und die Apple-ID des Accountinhabers angeben.

App-Verlauf und -Daten
Speichern Sie die Informationen zu Ihrer App oder Ihres Bundles anderweitig, bevor Sie die Übertragung initiieren. Nach der Übertragung werden Sie den Verlauf der App oder des App-Bundles nicht mehr anzeigen können. Game Center, In-App-Käufe und andere mit dieser App zusammenhängende Daten werden an den Empfänger übertragen.

Regeln für Game Center-Matchmaking
Damit Game Center-Matchmaking funktioniert, müssen die Matchmaking-Regeln auf der Seite des Empfänger:in erstellt oder geändert werden.

Quellcode und Binärdatei
Der Übertragungsvorgang in App Store Connect umfasst weder den Quellcode noch die Binärdatei. Diese müssen separat an den Empfänger übertragen werden.

Unterlagen zur Export Compliance
Unterlagen zur Export Compliance für Ihre App (z. B. CCAT, ERN oder französische Einfuhrerklärungen) können nicht übertragen werden. Wenn Sie in der Vergangenheit Unterlagen zur Export Compliance bereitstellen mussten, muss der Empfänger Ihrer App bei der Annahme der App-Übertragung neue Unterlagen zur Export Compliance bereitstellen. Die Einholung der Unterlagen zur Export Compliance beim Handelsministerium kann bis zu 30 Tagen dauern. Weitere Informationen zu den Unterlagen zur Export Compliance finden Sie in den FAQ.

Weitere Infos zum App-Übertragungsvorgang findest du in der [App Store Connect-Hilfe](#)

Abbrechen Weiter

3 anthrazit Apple ID / Team ID eingeben

Zum Schluss muss die anthrazit Apple ID

und die Team ID

eingetragen werden, um dann mit weiter den Transfer zu starten.

anthrazit - Transfer App

Informationen des Empfängers

Gib die Apple-ID des Accountinhabers für den Empfänger und die Team-ID an, um mit dem Übertragungsvorgang zu beginnen.

Apple-ID des Accountinhabers des Empfängers [?](#)

Team-ID [?](#)

[Zurück](#) [Weiter](#)

4 Annahme durch anthrazit

In der Folge werden wir bei anthrazit die App entgegennehmen, notwendige Anpassungen machen und ein App-Update hochladen. Sobald alles funktioniert hat und durch ist, erhalten Sie von uns Bescheid und können im Anschluss dann Ihren Apple Developer Account auflösen (wenn er für nichts anderes mehr verwendet wird).

Version #1

Erstellt: 2026-02-16 12:14:49 CET von Lukas Stalder

Zuletzt aktualisiert: 2026-02-16 12:15:23 CET von Lukas Stalder